



Let's PLAY again

PLAY – CREATIVE GAMING FESTIVAL

📅 05. bis 13. November 2021

Spiele und zusammen sein: Die PLAY21 zum Thema »Restart Together!« findet vom 05. bis 13. November online und live vor Ort in Hamburg im PLAY-Studio im zweiten Stock der Europa Passage statt. Neun Tage lang können Festivalbesucher*innen in verschiedenen Programmformaten Spiele entdecken, darüber diskutieren und Gameentwickler*innen aus der ganzen Welt kennenlernen.

Programmpunkte sind unter anderem das Super Creative Crazy E-Sport Tournament mit Deutschlands erfolgreichster und weltweit hochrangiger E-Sportlerin Alena »TIFA« Maurer, die Online-Show mit dem britischen Gameentwickler Alistair Aitchison, der in einer Stunde 100 Spielideen entwickeln wird, ein exklusiver Einblick in das 2020 gegründete Gaming Studio Fein, das sich auf Spiele für Frauen konzentriert, der Online-Workshop von Danny Hawk und Emily Koonce über TikTok als Spieleplattform sowie ein Impuls von Daniel Budiman von Rocket Beans TV bei der Festivaleröffnung am 05. November um 19.00 Uhr.

Eine gegen alle: Alena »TIFA« Maurer stellt sich bei PLAY21 der Herausforderung und versucht den Parcours zu überwinden, der zuvor von Jugendlichen im „Minetest PLAYground“ erschaffen wird. Der Battle findet statt am 10. November um 18.00 Uhr.

Snacktime, PLAY Couch & Abendveranstaltungen

In dem neuen Format **Snacktime**, das sind 30-minütige Tutorials rund um Games, sprechen unter anderem Lea Schönfelder vom Spielestudio Fein über Spiele für Frauen (How to Become your Own Boss | 12. November, 15.00 Uhr), das Künstler-Kollektiv Total Refusal erläutert, wie es sich digitale Spielräume aneignet und sie einer neuen Nutzung zuführt (How to Desert from Battlefield | 08. November, 17.00 Uhr). Bei der **PLAY Couch** mit Moderator Christian Schiffer sind unter anderem die Psychologin Jessica Kathmann, der Journalist Matthias Kreienbrink und die Gameentwicklerin Corinna Rath zu Gast. Sie diskutieren über die Rolle von Spielfiguren als Begleiter*innen in Zeiten der Pandemie (PLAY Couch »Companions – Gemeinsam weniger allein« | 06. November, 18.00 Uhr). Bei den **Abendveranstaltungen** steht unter anderem PLAY's Next Top Companion (08. November, 20.00 Uhr) auf dem Programm. Eine Jury kürt die/den aus ihrer Perspektive besten Weggefährter*in aus einem Computerspiel. Bei der Interactive Twitch-Game Session (11. November, 20.00 Uhr), bekommt das Publikum die Möglichkeit, über den Chat ins Spielgeschehen einzugreifen.

Speakers' Corner & Ausstellung

Noch bis zum Festivalbeginn können sich Interessierte für die Speakers' Corner bewerben, um eigene Themen, Ideen und Erfahrungen zum Thema digitale Spielekultur mit dem Festivalpublikum zu teilen. Bisherige Einreicher*innen erläutern, warum Gamesentwickler*innen meditieren sollten oder sprechen über Klassismus in Spielen. Die sechs für den internationalen Creative Gaming Award nominierten Spiele stehen fest und werden in der Festivalzeit in der interaktiven Ausstellung nicht nur präsentiert, sondern sind dort auch spielbar. Nominiert in der Kategorie »Most Creative Game Award« sind: **Alekon** von The Alekon Company (USA), **Hexagroove** von Ichigochie (Schweden) und **One Hand Clapping** von Bad Dream Games (USA). In der Kategorie »Most Innovative Newcomer Award« für das beste Nachwuchsprojekt gehen die Spiele **Help Yourself** von Flat Head Studio (Österreich), **Tentacular** von Firepunched Games (Deutschland) und **Terrorbane** von BitNine Studio (Italien) ins Rennen um den Creative Gaming Award. Für den Publikumspreis sind noch 12 weitere Spiele in der interaktiven Ausstellung zu entdecken. Die Award Show wird am 12. November 2021 aus dem PLAY Studio in der Europa Passage übertragen.

Digitale Hausbesuche

PLAY21 lädt die Festivalbesucher*innen erstmals ein, Menschen aus den unterschiedlichsten Bereichen der Gaming-Welt an ihren jeweiligen Arbeitsplätzen und Wirkungsstätten online zu besuchen. Einblicke in ihre Arbeit

geben unter anderem der E-Sports-Trainer Josef Kolisang aka blackgator (09. November, 11.00 Uhr), der Audio Director Philipp Muckenfuss von Fishlabs (10. November, 11.00 Uhr) und die Gamedesignerin Christin Matt von Innogames (11. November, 11.00 Uhr).

Workshops & Fortbildungen

Angeboten werden auch in diesem Jahr Workshops rund um kreatives Computerspielen und Game Design. Bei den Präsenz-Workshops im Stadtteilzentrum SCHORSCH in St. Georg können Jugendliche ab 13 Jahren und Erwachsene zusammen mit Anja Böckmann und Tobias Thiel ein Escape Game entwickeln, bauen und spielen (Escape Games in Minetest | 07. November 10.00 – 12.00 Uhr) oder gemeinsam mit Sarah Fartuun Heinze und Michael Geithner von Playing History eigene Stories zu gesellschaftlichen und politischen Ereignissen entwickeln (Storytelling in Games – Spieleentwicklung zu Krisen und Gesellschaft | 13. November, 11.00 – 13.00 Uhr). Online-Workshops werden unter anderem zu Themen wie Theater- und Filmproduktionen in Minetest (Elektro-Theater in Minetest | 06. November, 12.00 Uhr) oder TikTok als Spieleplattform angeboten (Social Media Games – Play & Make | 07. November, 15.00 Uhr). Für Lehrkräfte und Multiplikator*innen gibt es in der Festivalzeit zwei Online-Fortbildungen zum Thema Creative Gaming. Die Teilnahme an allen Workshops ist kostenfrei, eine Anmeldung ist erforderlich.

Festivalzugang

Über die PLAY-Website kann der Livestream aufgerufen und die virtuelle Festival-Location PLAYvalley besucht werden. Produktionsstandort ist das PLAY-Studio im zweiten Stock der Europa Passage. Von hier aus werden Gespräche, Live-Diskussionen und Shows live gestreamt. Vor Ort kann auch real gespielt werden. Für Festival-Feeling sorgt die eigene digitale Festivalumgebung PLAYvalley. Die Bloggerin OddNina und der Podcaster Manuel Fritsch (Insert Moin) führen in der Festivalzeit durch das Programm.

Für Rückfragen und weitere Informationen stehe ich jederzeit gerne zur Verfügung und freue mich über Eure und Ihre redaktionelle Berücksichtigung.

Tina Ziegler ✉ tina.ziegler@creative-gaming.eu ☎ 04521-83106 10 📱 0174-444 04 54

PLAY21 – Creative Gaming Festival ist eine Veranstaltung der Initiative Creative Gaming e. V. und des jaf – Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e. V. in Kooperation mit spielbar.de, der Plattform der Bundeszentrale für politische Bildung/bpb zum Thema Computerspiele, Behörde für Schule und Berufsbildung Hamburg und dem JIZ – Jugendinformationszentrum Hamburg (BSB).

Unterstützt von der HAW Hamburg – Fakultät Design, Medien und Information mit dem Masterstudiengang Games, der BürgerStiftung Hamburg und gamecity:Hamburg

Gesponsert von: siebold/hamburg messebau GmbH.